

FORMATION A LA COMPTABILITE GÉNÉRALE SUR LE LOGICIEL S<u>O</u>OLUS

Période de réalisation : le **/**/2022 Durée : * jour (* heures)

Horaires: de 09h00 à 12h30 et de 14h00 à 17h30 Public Visé: Personnel de l'Etude d'Huissiers de Justice

Prérequis : niveau BAC ou BAC Pro et/ou expérience professionnelle dans une Etude d'Huissier de Justice

Modalité de déroulement / Rythme : formation en présentiel en continu

Suivi de l'exécution : signature des feuilles d'émargement par ½ journée par les apprenants et le formateur

Lieu de formation : sur site client

Accès : cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap en poste au sein de l'étude Ce stage a pour but de vous former ou de vous perfectionner sur les différents points suivants :

Programme

PARTIE I – Introduction à la comptabilité générale

PARTIE II – Comptabilité générale

- ① Générale
- 2 Bancaire
- 3 Fin de période
- Retraitements fiscaux
- ⑤ Données de base

PARTIE III - Rapprochement bancaire

- Rapprochement manuel
- ② Rapprochement automatique
- ③ Validation du rapprochement

PARTIE IV – Traitements de fin de période & Dead-lines comptables

- ① Les fins de mois
- ② Déclaration SCT

Questions diverses

Objectifs Pédagogiques

- Acquérir les aptitudes nécessaires à la compréhension de la comptabilité générale
- Être autonome sur les traitements de fin de période

- Lors de cette session le formateur vous testera de façon informelle afin de vérifier l'acquisition des connaissances transmises, soit par des cas pratiques pris au sein des dossiers de l'étude, soit par de simples interrogations orales.
- Formation se déroulant sur du matériel informatique (PC, tablettes, smartphones) équipé du logiciel SOOLUS.
- Cette formation n'est ni diplômante ni certifiante
- © Cette formation se conclura par un questionnaire de satisfaction et une attestation de fin de formation.

Organisme de formation enregistré sous le n° 52 4400115 44 en date du 10/06/77

 Rédacteur : LM / MB
 Approbateur : FEO
 Version du : 03/02/2022
 Page 1 sur 1